



Building Innovation
Cluster

Conférence Réemploi des matériaux - Etat des lieux et perspectives

3 novembre 2022
à BlueFactory- Fribourg

BIC - Building Innovation Cluster
Passage du Cardinal 11
1700 Fribourg

Je souhaite devenir membre :

+41 (0)26 684 33 53
info@building-innovation.ch

www.building-innovation.ch



Contexte :

Face à la crise climatique, le réemploi des matériaux se présente comme une solution de choix pour développer une économie circulaire de la construction. Cependant cette pratique se heurte à de nombreux écueils : coûts importants, déconstruction complexe, lieux de stockage difficiles à trouver, normes pas adaptées,...

Cette conférence organisée par le BIC permettra de faire la lumière sur cette pratique innovante. Elle fera le point sur la situation actuelle et les perspectives cantonales en matière de réemploi des matériaux et présentera des initiatives et des projets précurseurs qui montrent la voie à suivre. Elle sera aussi l'occasion de débattre du sujet et de trouver des pistes pour qu'elle dépasse le stade d'alternative marginale. Car l'urgence est là.

Détails :

Lieu : Mezzanine de l'Atelier PopUp, halle bleue de BlueFactory, Fribourg

Horaire : 17h à 19h

Tarifs : Gratuit pour les membres, CHF 30.- pour les non-membres

Programme :

Conférences

17h00-17h10 Introduction

Luc Trottier, directeur associé de Lutz Architectes / Blaise Clerc, directeur du BIC

17h10-17h30 Quels types de mesures les cantons peuvent-ils prévoir dans leurs planifications en matière de gestion des déchets ?

Loïc Constantin, Chef adjoint du Service de l'environnement de l'Etat de Fribourg

17h30-17h50 Réemploi dans la construction : dangers et promesses

Corentin Fivet, Prof. en Architecture et Conception des Structures, EPFL-Fribourg

17h50-18h20 Selon Arrivage - Construire avec ce qui est déjà là. La réutilisation de composants de construction, une stratégie clé de l'économie circulaire

Marc Angst, Baubüro In Situ, Zurich

Questions-Réponses

Apéritif

INSCRIPTIONS : www.building-innovation.ch/actualites

